

- * press **start** to turn on the controller.
- * hold **start** for 3 seconds to turn off the controller.
- * hold **start** for 8 seconds to force the controller off.

Switch

- * NFC scanning, IR camera, HD rumble, notification LED are not supported, nor can the system be waken up wirelessly.
- * the status LED indicates the number of players, 1st LED on for the first player, the 1st and 2nd LEDs on for the second player, up to 8 players maximum.

Bluetooth connection

- press and hold **Y + start** to turn on the controller. LED starts to rotate from left to right.
- hold **pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode. LED stops blinking for a short moment then starts to rotate again. (this is required for the very first time only).
- go to your Switch Home Page and click on **Controllers**, then click on **Change Grip/Order**.
- LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * please ensure the [Pro Controller Wired Communication] is enabled.
- press and hold **Y + start** to turn on the controller.
 - connect the controller to the USB port of your Switch dock, wait till the controller is successfully recognized by your Switch to play.

Windows

- * required system: Windows 10 (1903) or above.

Bluetooth connection

- press and hold **X + start** to turn on the controller, the 1st and 2nd LEDs start to blink.
- hold **pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, LED starts to rotate from left to right (this is required for the very first time only).
- go to your **Windows device's Bluetooth setting** and turn it on, pair with **[8BitDo SN30 Pro]**, LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- press and hold **X + start** to turn on the controller, the 1st and 2nd LEDs start to blink.
- connect the controller to the USB port of your Windows device, wait till the controller is successfully recognized by your Windows device to play.

Android

- * required system: Android 9.0 or above

Bluetooth connection

- press and hold **B + start** to turn on the controller, the 1st LED starts to blink.
- hold **pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, LED starts to rotate from left to right (this is required for the very first time only).
- go to your **Android device's Bluetooth setting**, pair with **[8BitDo SN30 Pro]**, LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * OTG support is required on your Android device, please contact your manufacturer for more information.
- press and hold **B + start** to turn on the controller, the 1st LED starts to blink.
 - connect the controller to the USB port of your Android device, wait till the controller is successfully recognized by your Android device to play.

Apple®

- * required system: iOS 16.3, iPadOS® 16.3, tvOS® 16.3, macOS® 13.2 or above.

Apple®, iPadOS®, macOS®, and tvOS® are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Bluetooth connection

- press and hold **B + start** to turn on the controller, the 1st LED start to blink.
- hold **pair button** for 3 seconds to enter its pairing mode, LED starts to rotate from left to right (this is required for the very first time only).
- go to your **Apple device's Bluetooth setting** and turn it on, pair with **[8BitDo SN30 Pro]**, LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * USB wired connection is only available for macOS or iPadOS devices with USB-C ports.
- press and hold **B + start** to turn on the controller, the 1st LED start to blink.
 - connect the controller to the USB port of your Apple device, wait till the controller is successfully recognized by your Apple device to play.

Turbo function

- * The supported buttons for turbo: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * The turbo settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the controller is powered off or disconnected.
- * The turbo function is not available when connected to Switch.

Turbo Mode

- Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** to enable the Turbo Mode; the **home LED** will blink rapidly.
- Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Turbo Mode; the **home LED** will turn off.

Auto Turbo Mode

- Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** twice to enable the Auto Turbo Mode; the **home LED** will blink rapidly.
- Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Auto Turbo Mode; the **home LED** will turn off.

Battery

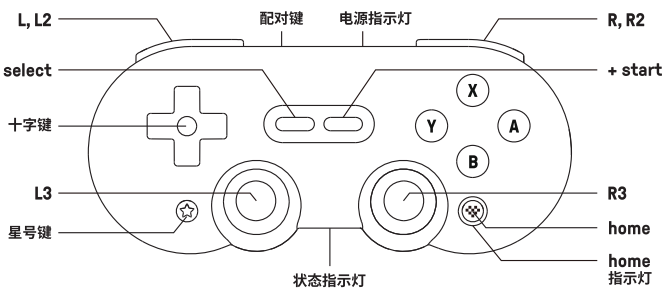
Built-in 480mAh Li-on battery with 14 hours of play time, rechargeable with 1 to 2 hours charging time.

status – low battery mode	→	LED indicator – red LED blinks
battery charging	→	red LED stays solid
battery fully charged	→	red LED turns off

- * controller will turn off in 1 minute with no connection or 15 minutes of inactivity when connected with Bluetooth.
- * controller stays on with wired connection.

Support

- * please visit support.8bitdo.com for further information and additional support.



- * 开机:按下 **start** 键。
- * 关机:按住 **start** 键 3 秒。
- * 强制关机:按住 **start** 键 8 秒。

Switch

- * 不支持 NFC 扫描、红外摄像头、HD 振动、通知灯、唤醒主机等功能。
- * 状态指示灯支持显示玩家数量，亮 1 号指示灯为第一个玩家，亮 1、2 号指示灯为第二个玩家，最多支持 8 个玩家显示。

蓝牙连接

- 按下 **Y+start** 键 开启手柄，**状态指示灯** 左右滚动闪烁。
- 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 短暂熄灭后左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
- 打开 Switch 主机「手柄」，选择「更改握法 / 顺序」。
- 连接完成后，**状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 请确保 设置 – 手柄与感应器 – Pro 手柄的有线连接 功能已开启。
- 按下 **Y+start** 键 开启手柄。
 - 使用 USB 线将手柄连接到 Switch 主机的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Windows

- * 要求 Windows 设备系统版本为 Windows 10 (1903) 或更高版本。

蓝牙连接

- 按下 **X+start** 键 开启手柄，1、2 号 **状态指示灯** 闪烁。
- 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
- 打开 Windows 设备蓝牙，搜索 8BitDo SN30 Pro 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- 按下 **X+start** 键 开启手柄，1、2 号 **状态指示灯** 闪烁。
- 使用 USB 线将手柄连接到 Windows 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Android

- * 要求 Android 系统版本为 9.0 或更高版本。

蓝牙连接

- 按下 **B+start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
- 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
- 打开 Android 设备蓝牙，搜索 8BitDo SN30 Pro 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 使用有线连接需要设备支持 OTG 功能，请咨询设备制造商。
- 按下 **B+start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
 - 使用 USB 线将手柄连接到 Android 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Apple

- * 要求 iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 或更高版本。

蓝牙连接

- 按下 **B+start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
- 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
- 打开 Apple 设备蓝牙，搜索 8BitDo SN30 Pro 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 仅 macOS 和配备 USB-C 端口的 iPadOS 设备支持有线连接。
- 按下 **B+start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
 - 使用 USB 线将手柄连接到 Apple 设备的 USB 端口，等待系统识别完成后即可使用。

连发功能

- * 支持连发的功能键：**A, B, X, Y, L, R, L3, R3**。
- * 连发功能不会保存，关机或断开连接后恢复默认。
- * 连接 Switch 时不可用。

连发

- 按住功能键，再按下 **星号键** 可开启连发，**home 指示灯** 快速闪烁。
- 按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭连发，**home 指示灯** 熄灭。

自动连发

- 按住功能键，再按 2 下 **星号键** 可开启自动连发，**home 指示灯** 快速闪烁。
- 按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭自动连发，**home 指示灯** 熄灭。

电源

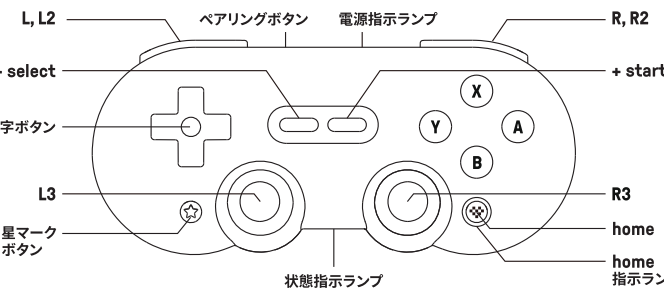
配备 480mAh 可充电式锂电池，可持续使用约 14 小时，充电时长约 1-2 小时。

电源状态 电量不足	→	电源指示灯状态 红灯闪烁
正在充电	→	红灯常亮
充电完成	→	红灯熄灭

- * 开机后 1 分钟内未连接，或连接后 15 分钟内无操作会自动关机。
- * 使用有线连接时不会自动关机。

技术支持

- * 请访问 support.8bitdo.cn 了解详细信息。



- * 電源オン: **start** ボタンを押します。
- * 電源オフ: **start** ボタンを3秒間長押しします。
- * 強制電源オフ: **start** ボタンを8秒間長押しします。

Switch

- * NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ランプ、本体スリープ解除等の機能には対応しておりません。
- * プレイヤーを状態表示灯で確認することが可能です。番号1のランプが点灯している場合はプレイヤー1、番号1,2のランプが点灯している場合はプレイヤー2を指し、最大8プレイヤーまで表示させることができます。

Bluetooth接続

- Y+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅します。
- ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が一時的に消灯、その後、左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態に入ります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
- Switchの本体「コントローラー」を開き、「グリップ/順序の変更」を選択します。
- 接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * 設定-コントローラーとセンサー-Proコントローラーの有線接続機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- Y+start** ボタンを押してコントローラーをオンにします。
 - USBケーブルを使用してコントローラーをSwitch本体のUSBポートに接続し、システムの識別が完了すると、プレイが可能となります。

Windows

- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 10 (1903) 又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

- X+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1,2の**状態表示灯**が点滅します。
- ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
- WindowsデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo SN30 Proコントローラー接続を検索します。接続完了後、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- X+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1,2の**状態表示灯**が点滅します。
- USBケーブルを使用してコントローラーをWindowsデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Android

- * Androidデバイスのシステムバージョンが9.0又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

- B+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の**状態表示灯**が点滅します。
- ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
- AndroidデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo SN30 Proコントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * 有線接続を使用するには、OTG機能に対応したデバイスが必要です。デバイスの製造元にお問い合わせください。
- B+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の**状態表示灯**が点滅します。
 - USBケーブルを使用してコントローラーをAndroidデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Apple

- * バージョンがiOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

- B+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の**状態表示灯**が点滅します。
- ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、ペアリング状態になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
- AppleデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo SN30 Proコントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * 有線接続はmacOSおよびUSB-Cポート搭載iPadOSデバイスのみに対応しています。
- B+start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の**状態表示灯**が点滅します。
 - USBケーブルを使用してコントローラーをAppleデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

連打機能

- * 連打できる機能ボタン：**A, B, X, Y, L, R, L3, R3**。
- * 連打機能は保存されず、シャットダウンまたは切断するとデフォルトに戻ります。
- * Switchに接続している場合は使用できません。

連打

- 機能ボタンを押したまま**「アスタリスク」ボタン**を押すと、連打がオンになり、**home表示灯**がすばやく点滅します。
- 機能ボタンを押したまま**「アスタリスク」ボタン**を押すと、連打がオフになり、**home表示灯**が消灯します。

自動連打

- 機能ボタンを押したまま**「アスタリスク」ボタン**を2回押すと、自動連打がオンになり、**home表示灯**がすばやく点滅します。
- 機能ボタンを押したまま**「アスタリスク」ボタン**を押すと自動連打がオフになり、**home 指示灯**が消灯します。

電源

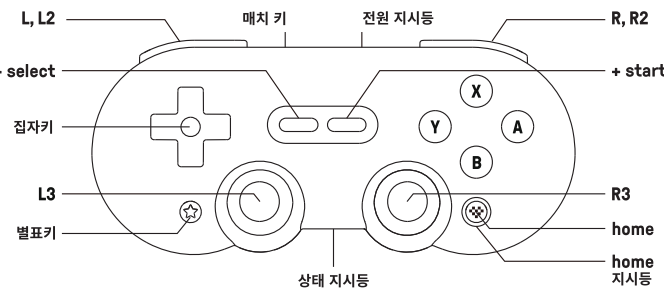
480mAh充電式リチウムポリマー電池を搭載し、充電時間は約1-2時間、約14時間連続してご使用可能です。

電源ステータス 電力不足	→	電源ランプのステータス 赤色ランプが点滅する
充電中	→	赤色ランプが点灯する
充電完了	→	赤色ランプが消灯する

- * 電源をオンにしてから5分間以内に接続されない場合、または接続後15分間操作しない場合は、自動的に電撃がオフになります。
- * 有線接続では電源が自動的にオフになることはありません。

テクニカルサポート

- * support.8bitdo.com にアクセスして詳細をご確認ください。



- * 전원 켜기: **start** 키를 누릅니다.
- * 전원 끄기: **start** 키를 3초간 길게 누릅니다.
- * 강제 종료: **start** 키를 8초간 길게 누릅니다.

Switch

- * NFC 스캐닝, 적외선 카메라, HD 진동, 알림등, 웨이크업 호스트 등의 기능은 지원되지 않습니다.
- * 상태 표시등은 플레이어 수 표시 기능을 지원하며 1번 표시등은 첫 번째 플레이어이며 1, 2번 표시등은 두 번째 플레이어이며 2, 최대 8명의 플레이어까지 표시 기능을 지원합니다.

블루투스 연결

- Y+start** 키를 누르면 게임패드 가 켜지고, 상태 표시등이 처음으로 깜박입니다.
- 매칭 키**를 3초간 누르면 상태 표시등이 잠시 꺼진 후 처음으로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함)
- Switch 호스트의 「게임패드」를 열고 [조작 방법/순서 변경]을 선택합니다.
- 연결된 후 상태 표시등이 켜집니다.

유선 연결

- * 설정 – 게임패드와 센서 – Pro 게임패드의 유선 연결 기능이 켜져 있는지 확인하여 주십시오.
- Y+start** 키를 눌러 게임패드가 켜집니다.
 - USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Switch 호스트의 USB 포트에 연결하고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Windows

- * Windows 장치의 시스템 버전은 Windows 10 (1903) 또는 그 이상이어야 합니다.

블루투스 연결

- X+start** 키를 누르면 1, 2번 상태 표시등이 깜박입니다.
- 매칭 키**를 3초간 누르면 상태 표시등이 처음으로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함)
- Windows 장치 블루투스를 켜고 8BitDo SN30 Pro 게임패드 연결을 검색하여 연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다.

유선 연결

- X+start** 키를 누르면 1, 2번 상태 표시등이 깜박입니다.
- USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Windows 디바이스의 USB 포트에 연결하고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Android

- * Android 장치 시스템 버전 9.0 또는 그 이상이어야 합니다.

Bluetooth接続

- B+start** 키를 누르면 1번 상태 표시등이 깜박입니다.
- 매칭 키**를 3초간 누르면 상태 표시등이 처음으로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함)
- Android 장치 블루투스를 켜고, 8BitDo SN30 Pro 게임패드 연결을 검색하여 연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다.

유선 연결

- * 유선 연결을 사용하는 경우 장치의 OTG 기능 지원을 요하며, 장치의 제조업체에 문의하십시오
- B+start** 키를 누르면 1번 상태 표시등이 깜박입니다.
 - USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Android 디바이스의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Apple

- * iOS 16.3, iPad OS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 또는 그 이상의 버전이어야 합니다.

블루투스 연결

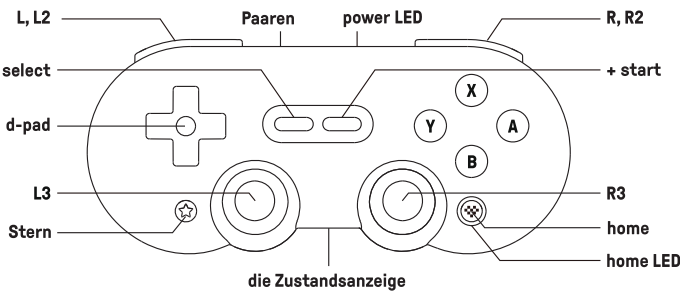
- B+start** 키를 누르면 1번 상태 표시등이 깜박입니다.
- 매칭 키**를 3초간 누르면 상태 표시등이 처음으로 깜박이며 매칭 상태로 들어갑니다.(처음 연결 시에만 해당 조작을 필요로 함)
- Apple 장치 블루투스를 켜고 8BitDo SN30 Pro 게임패드 연결을 검색하여 연결이 완료되면 상태 표시등이 켜집니다.

유선 연결

- * macOS와 USB-C 포트가 장착된 iPadOS 장치에서만 유선 연결을 지원합니다.
- B+start** 키를 누르면 1번 상태 표시등이 깜박입니다.
 - USB 케이블을 사용하여 게임패드를 Apple 디바이스의 USB 포트에 연결하고, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

연발 기능

- * 연발 지원 기능 키: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R3**.
- * 연발 기능은 저장되지 않으며 전원을 끄거나 연결을 끊으면 기본값으로 복원됩니다.
- * Switch 연결 시 사용할 수 없습니다.



- * Einschalten: Drücken Sie die **Start-Taste**.
- * Ausschalten: Drücken und halten Sie die **Start-Taste** für 3 Sekunden.
- * Zwangsabschaltung: Drücken und halten Sie die **Start-Taste** für 8 Sekunden.

Switch



- * Unterstützt nicht NFC-Scanning, IR-Kamera, HD-Vibration, Benachrichtigungslicht, Konsole-Weckfunktion und mehr.
- * Die Statusanzeigen zeigen die Anzahl der Spieler an. Anzeige 1 leuchtet für den ersten Spieler, Anzeigen 1 und 2 für den zweiten Spieler. Max. 8 Spieler können angezeigt werden.

Bluetooth-Verbindung

1. Drücken Sie die **Y+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. Die **Statusanzeigen** blinken links-rechts abwechselnd.
2. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** kurz erlöschen und dann links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
3. Öffnen Sie "Joystick" der Switch-Konsole und wählen Sie "Ändern des Griffs / der Reihenfolge".
4. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchten die **Statusanzeigen** stabil.

Kabel-Verbindung

- * Stellen Sie sicher, dass **Einstellungen - Joystick und Sensor - Kabel-Verbindung für Pro Joystick** aktiviert ist.
- 1. Drücken Sie die **Y+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss der Switch-Konsole an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Windows



- * Erfordert Windows 10 (1903) oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Drücken Sie die **X+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeigen** 1 und 2 blinken.
2. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
3. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Windows-Gerät ein und finden Sie den SBitDo SN30 Pro Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

1. Drücken Sie die **X+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeigen** 1 und 2 blinken.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Android



- * Erfordert Android Version 9.0 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Drücken Sie die **B+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
2. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
3. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Android-Gerät ein und finden Sie den SBitDo SN30 Pro Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Die Kabel-Verbindung setzt voraus, dass das Gerät die OTG-Funktion unterstützt. Wenden Sie sich dazu bitte an den Gerätehersteller.
- 1. Drücken Sie die **B+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Apple

- * Erfordert iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Drücken Sie die **B+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
2. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
3. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Apple-Gerät ein und finden Sie den SBitDo SN30 Pro Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Nur macOS- und iPadOS-Geräte mit USB-C-Anschluss unterstützen Kabel-Verbindung.
- 1. Drücken Sie die **B+Start-Taste** gleichzeitig, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Apple-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Dauerfeuer-Funktion



- * Funktionstasten, das Dauerfeuer unterstützen: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * Die Dauerfeuer-Funktion wird nicht gespeichert, die Standardeinstellung wird nach dem Ausschalten oder Trennen der Verbindung wiederhergestellt.
- * Nicht verfügbar bei Anschluss an Switch.

Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer einzuschalten, und die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer auszuschalten, und die **Home-Anzeige** erlischt.

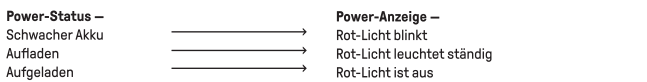
Auto-Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann zweimal die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung einzuschalten; die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung auszuschalten; die **Home-Anzeige** erlischt.

Stromversorgung



Mit einem 480mAh-Akkupack: Betriebsdauer ca. 14 Stunden, Aufladezeit ca. 1-2 Stunden.

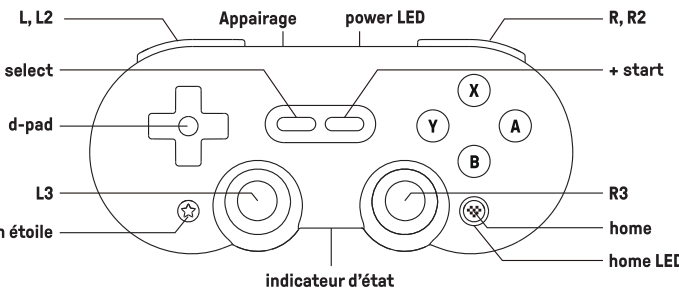


- * Der Joystick schaltet sich automatisch ab, wenn er nicht innerhalb von 1 Minute nach dem Einschalten angeschlossen wird oder wenn innerhalb von 15 Minuten nach dem Anschließen keine Bedienung erfolgt.
- * Im Falle der Kabel-Verbindung erfolgt keine automatische Abschaltung.

Technischer Support



- * Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com für weitere Informationen.



- * Démarrage : appuyez sur le **Bouton de démarrage**.
- * Arrêt : appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton de démarrage** pendant 3 secondes.
- * Arrêt forcé : appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton de démarrage** pendant 8 secondes.

Switch



- * Les fonctions, telles que le balayage NFC, la caméra IR, la vibration HD, le voyant de notification et le réveil de l'unité principale, ne sont pas pris en charge.
- * Le Voyant d'état peut afficher le nombre de joueurs, le voyant n°1 allumé indique la présence d'un premier joueur, les voyants n°1 et n°2 allumés indiquent la présence d'un deuxième joueur, et ainsi de suite jusqu'à 8 joueurs.

Connexion Bluetooth

1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** s'éteigne brièvement puis clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
3. Activez l'option Manette sur l'unité principale Switch, et sélectionnez **Changer la manette/séquence**.
4. Une fois la connexion terminée, le **Voyant d'état** est allumé toujours.

Connexion filaire

- * Assurez que la fonction «**Réglages - Manette et capteur - Connexion filaire de la manette Pro**» est activée.
- 1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'unité principale Switch à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Windows



- * La version du système de l'appareil Windows doit être Windows 10 (1903) ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Appuyez sur le **Bouton X + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et les **Voyants d'état n°1 et n°2** clignotent.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
3. Activez le Bluetooth sur votre appareil Windows et recherchez la manette SN30 Pro SBitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Appuyez sur le **Bouton X + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et les **Voyants d'état n°1 et n°2** clignotent.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Windows à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Android



- * La version du système de l'appareil Android doit être 9,0 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état n°1** état clignote.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
3. Activez le Bluetooth sur votre appareil Android et recherchez la manette SN30 Pro SBitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Pour réaliser la connexion filaire, l'appareil doit prendre en charge la fonction OTG. Veuillez consulter le fabricant de votre appareil pour plus de détails.
- 1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état n°1** état clignote.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Apple

- * Version requise : iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état n°1** état clignote.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
3. Activez le Bluetooth sur votre appareil Apple et recherchez la manette SN30 Pro SBitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Seuls les appareils macOS et iPadOS dotés d'un port USB-C prennent en charge la connexion filaire.
- 1. Appuyez sur le **Bouton Y + Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état n°1** état clignote.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Fonction de répétition



- * Les boutons de fonction suivants prennent la fonction de répétition : **A, B, X, Y, L, R, L3 et R3**.
- * La fonction de répétition n'est pas enregistrée et la fonction par défaut est rétablie après l'arrêt ou le débranchement.
- * La fonction de répétition n'est pas disponible en cas de connexion à l'appareil Switch.

Répétition

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

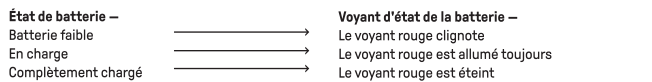
Répétition automatique

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez 2 fois sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

Source d'alimentation



La manette est équipée d'une batterie rechargeable de 1 000 mAh, permettant environ 14 heures d'utilisation continue avec une durée de charge d'environ 1 à 2 heures seulement.

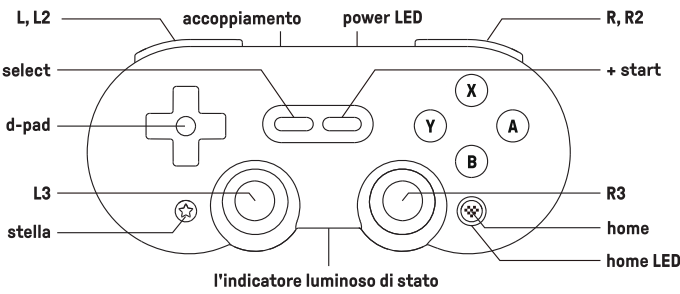


- * La manette s'éteint automatiquement si elle n'est pas connectée dans une minute suivant le démarrage ou si aucune opération n'est effectuée dans les 15 minutes suivant la connexion.
- * La manette ne s'éteint pas automatiquement en cas de connexion filaire.

Soutien technique



- * Veuillez visiter le site Web (support.8bitdo.com) pour plus de détails.



- * Accensione: premere il **tasto start**.
- * Spegnimento: tenere premuto il **tasto start** per 3 secondi.
- * Spegnimento forzato: tenere premuto il **tasto start** per 8 secondi.

Switch



- * Non supporta funzioni quali la scansione NFC, la telecamera IR, la vibrazione HD, la luce di avviso, l'host di sveglia, ecc.
- * L'indicatore di stato supporta la visualizzazione del numero di giocatori, la luce numero 1 accesa indica il primo giocatore, le luci 1 e 2 accese indicano il secondo giocatore, supporta fino a 8 giocatori

Connessione Bluetooth

1. Premere il **tasto Y+start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** scorrerà a destra e a sinistra.
2. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi fino a quando l'**indicatore di stato** si spegnerà brevemente e poi scorrerà a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo al primo collegamento).
3. Accendere l'unità principale dell'interruttore "Controller" e selezionare "Cambia presa/ordine".
4. Quando la connessione è completata, l'**indicatore di stato** si accenderà.

Connessioni cablate

- * Assicurarsi che la funzione di connessione cablata di **Impostazioni - Controller e sensore - Controller Pro** sia attivata. 1. Premere **Y+start** per accendere il controller.
- 2. Collegare il controller alla porta USB dell'host Switch con un cavo USB e attendere che il sistema la riconosca.

Windows



- * Richiede una versione del sistema Windows 10 (1903) o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Premere **X+start** per accendere il controller; gli **indicatori di stato** 1 e 2 lampeggeranno.
2. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo alla prima connessione).
3. Accendere il Bluetooth sul dispositivo Windows e cercare Controller SBitDo SN30 Pro per connettersi; l'**indicatore di stato** si accende quando la connessione è completata.

Connessioni cablate

- * Premere **X+start** per accendere il Controller; l'**indicatore di stato** 1 e 2 lampeggeranno.
- 2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Windows utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Android



- * Richiede la versione 9.0 o superiore di Android.

Connessione Bluetooth

1. Premere il **tasto B+start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
2. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per accedere all'accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo al primo collegamento).
3. Accendere il Bluetooth sul dispositivo Android e cercare Controller SBitDo SN30 Pro per connettersi; l'**indicatore di stato** si accende quando la connessione è completata.

Connessioni cablate

- * L'uso di una connessione cablata richiede che il dispositivo supporti la funzionalità OTG; consultare il produttore del dispositivo.
- 1. Premere il **tasto B+start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
- 2. Collegare il Controller alla porta USB del dispositivo Android utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Apple

- * Richiede iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 o superiore.

Connexion Bluetooth

1. Premere il **tasto B+start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
2. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per accedere all'accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo al primo collegamento).
3. Accendere il Bluetooth del dispositivo Apple e cercare Controller SBitDo SN30 Pro per connettersi; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione sarà completata.

Connessioni cablate

- * Solo i dispositivi macOS e iPadOS con porte USB-C supportano le connessioni cablate.
- 1. Premere **B+start** per accendere il controller e l'**indicatore di stato** lampeggerà.
- 2. Collegare il Controller alla porta USB del dispositivo Apple utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca.

Funzione di sparo continuo



- * Tasti con funzione di sparo continuo: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * La funzione di sparo continuo non verrà salvata, torna alle impostazioni predefinite dopo lo spegnimento o la disconnessione.
- * Non disponibile quando connesso a Switch.

Sparo continuo

1. Tenendo premuto il tasto funzione e premendo il **tasto asterisco** si attiva il sparo continuo, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
2. Tenendo premuto il tasto funzione e premendo il **tasto asterisco** si disattiva il sparo continuo, l'**indicatore home** si spegne.

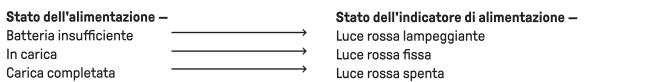
Sparo continuo automatico

1. Tenendo premuto il tasto funzione e premendo due volte il **tasto asterisco** si attiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
2. Tenendo premuto il tasto funzione e premendo il **tasto asterisco** si disattiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** si spegne.

Alimentazione



Batteria ricaricabile da 480 mAh con circa 14 ore di utilizzo continuo e circa 1-2 ore di ricarica

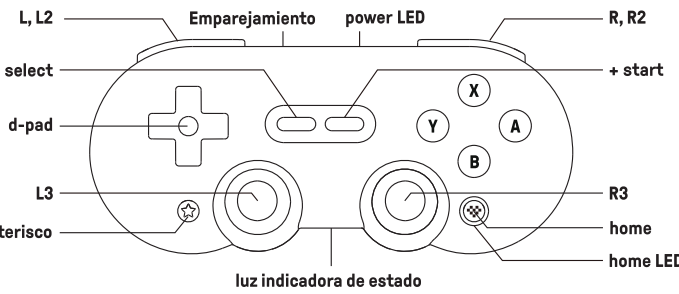


- * L'apparecchio si spegne automaticamente se non viene collegato entro 1 minuto dall'accensione o se non viene effettuato alcun intervento entro 15 minuti dal collegamento.
- * Non si spegne automaticamente quando si utilizza una connessione via cavo.

Assistenza tecnica



- * Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.8bitdo.com



- * Encendido: presione la **tecla start**.
- * Apagado: mantenga presionada la **tecla start** durante 3 segundos.
- * Apagado forzado: mantenga presionada la **tecla start** durante 8 segundos.

Switch

